

Zauberhaus der Silben

Klappbücher-Brettspiel für 1 bis 6 Personen

(c) Dipl.-Päd. Otto Mantler

www.lesekino.com

www.lernspiele.at



Spielidee, Spielziel und Lernnutzen:

Beim Blättern in Klappbüchern erscheinen im Zauberhaus neben echten Wörtern zahlreiche Pseudowörter, die jeweils aus einer betonten Silbe und einer Reduktionssilbe bestehen. Da die meisten deutschen Wörter auf dieses Grundmuster zurückgeführt werden können und die Regeln ihrer Verschriftung weitgehend systematisch sind, ist es auch und gerade für Kinder mit Lese-Rechtschreib-Schwierigkeiten von großem Nutzen, wenn sie diese Regularitäten auf spielerische Art und Weise entdecken können. Das Bild der Silbenhäuschen mit Garage hilft ihnen dabei.

Ziel ist es, durch geschicktes Blättern und genaues Lesen in den Klappbüchern Wörter bzw. Begriffe zu finden, die auf dem Spielbrett dargestellt sind, und dabei die eigenen Spielsteine auf zueinander benachbarte Felder zu platzieren.

Dass im Zauberhaus immer wieder neue, lustige "Quatschwörter" entstehen, motiviert die Kinder zum Weiterspielen und Weiterlesen. Außerdem ist dadurch sichergestellt, dass man mit ratendem oder ungenauem Lesen nicht zum Ziel kommt.

Das Spiel "Zauberhaus der Silben" beruht auf der Silbenanalytischen Methode von Prof. Dr. Christa Röber und ist daher mit der CD-ROM "LESEKINO - Lesen im Rhythmus der Silben" bestens kombinierbar. Die Materialien eignen sich sowohl für Kinder im Grundschulalter als auch für den Einsatz in der Logopädie, in der Therapie von LRS / Legasthenie und in Deutsch als Zweitsprache.

