

Apple schlägt nun leider auch beim Mac zunehmend den Weg ein, den es bei seinen iPhones und iPads seit Anbeginn beschreitet, nämlich nur noch Software von der Apple-eigenen Verkaufsplattform zuzulassen und alle Softwarehersteller zu einer kostenpflichtigen Apple-Entwickler-Zertifizierung zu zwingen. Bei den neuesten Versionen von macOS blockiert Apple jegliche Software, die von Webseiten von "Drittherstellern" heruntergeladen wurde!

Mittelfristig werde auch ich daher nicht um die Zertifizierung als Apple-Developer herumkommen. Damit Sie meine Lernsoftware aber jetzt gleich ausprobieren und nutzen können, habe ich folgenden Workaround gefunden und erfolgreich angewendet:

Kopieren Sie meine App nach dem Herunterladen auf einen USB-Stick (!) und klicken Sie den OttoMath dort bei gedrückt gehaltener CTRL-Taste (oder mit der rechten Maustaste) an und wählen Sie dann "öffnen".

Danach funktioniert das Programm immer, und zwar auch dann, wenn Sie es von Ihrem USB-Stick wieder auf die Harddisk Ihres Macs zurückkopieren, um es in Hinkunft ohne USB-Stick zu starten!

Dipl.-Päd. Otto Mantler
Lehrer für Grundschulen, Sonderpädagogik und Informatik
Autor und Entwickler von Lernsoftware und Lernspielen
Lirerstraße 10
A-6844 Altschwanau
E-Mail: info@lernspiele.at
Homepage: www.lernspiele.at
